

## **«ПАРТИЗАНЫ: ОСВОБОДИТЕЛИ В ТЫЛУ ВРАГА» КАК НОВЫЙ ПОДХОД К СОХРАНЕНИЮ ИСТОРИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ О ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЕ**

**Аннотация:** В статье рассматривается интерактивное учебное пособие «Партизаны: освободители в тылу врага», посвященное деятельности партизанских отрядов и подпольных групп в период немецко-фашистской оккупации в Центральном Черноземье. Автор анализирует опыт использования игр для обучения в Советской России и применяет его, используя информационные технологии. Созданное приложение позволяет изучить основные методы партизанской борьбы, узнать малоизвестные эпизоды Великой Отечественной войны на курской земле.

**Ключевые слова:** программное обеспечение, интерактивное пособие, краеведение, партизанское движение, история.

Интерактивное учебное пособие – это электронное средство обучения, которое является самостоятельным или дополняет учебник. Актуальность таких продуктов растет с каждым годом, поскольку информационные технологии прочно входят в нашу жизнь. В последнее время создано большое количество интерактивных экспозиций [1] и приложений [2], посвященных истории России. Основным недостатком подобных продуктов можно считать наличие только общих сведений и фактов, повлиявших на государство в целом, при этом региональный аспект остается не раскрытым.

Одним из примеров применения компьютерных технологий является интерактивное учебное пособие «Партизаны: освободители в тылу врага», целью создания которого являлось сохранение исторической памяти о героическом сопротивлении советских граждан оккупантам на курской земле в ноябре 1941 – сентябре 1943 г. Особое внимание уделялось действиям партизанских отрядов в период Курской битвы. «Партизаны: освободители в тылу врага» представляет собой прикладную программу, предназначенную для ЭВМ под управлением операционной системы Windows [3, с. 2018610899].

В процессе разработки приложения перед автором были поставлены следующие задачи: рассказать об участниках партизанского и подпольного движения, показать методы борьбы с немецко-фашистскими захватчиками в тылу врага, сделать процесс изучения материала интересным и увлекательным.

В 20-30-е годы прошлого столетия в Советском Союзе выпускались различные настольные игры, имитирующие важнейшие сферы деятельности молодого советского государства, например, «Дадим сырье заводам» или «Воздушный бой» [4]. Они носили не только пропагандистский характер, но и обучали подрастающее поколение, воспитывали в них нравственно-патриотические чувства.

Интерактивное учебное пособие «Партизаны: освободители в тылу врага» фактически является варгеймом – аналогом военно-стратегической